

## Entwicklungskonferenz: Entwicklungsprojekte gestalten

- Beschreibung:** Anhand einer Konferenzsimulation sollen die Lage von Geber- und Empfängerländern in der Entwicklungszusammenarbeit verdeutlicht werden. Die Ausgangsbedingungen sowie Handlungspräferenzen werden erfahren und erläutert.
- Lernziele:**  
**Inhaltlich/Fachlich:** globale Zusammenhänge und Einflüsse, politische Entscheidungen, Entwicklungsplanung  
**Sozial:** Kooperationsfähigkeit, Analysefähigkeit, Teamarbeit, Verhandlungsgeschick
- Zielgruppe:** Oberstufe, Studierende, Erwachsene (konkreter Inhalt wird auf die jeweilige Zielgruppe sowie den Lernkontext zugeschnitten)
- Benötigtes Material:** Verfügbarkeit eines Beamers am Veranstaltungsort (für Fotoprojektion) wäre vorteilhaft, evtl. kann dieser aber mitgebracht werden
- Form:** Einführung mit interaktivem Fotovortrag, Simulation/Rollenspiel, Auswertung (Angepasst an Zielgruppe und Lernkontext)
- Zeitraumen:** 90-120 Minuten
- Themenbereiche:** Entwicklungszusammenarbeit, politische Entscheidungen in Entwicklungsländern, Globalisierung, Handel
- Referentin:** Okka Zimmermann

